

RECAPITULATIF DU FONCTIONNEMENT DE LA LIGUE DE FRANCHE COMTE

ORGANISATION GENERALE

* Déroulement de la saison sportive

Notre ligue aligne sa saison sportive sur celle de la Fédération, c'est à dire du 01 septembre au 31 août de l'année suivante.

En raison des vacances d'été, nous pensons qu'il est préférable de ne pas concourir en compétitions en juillet et août, mais la Ligue ne s'y oppose pas formellement.

Parmi tous les résultats des championnats et des tournois disputés durant cette période, la moyenne générale annuelle réalisée sera retenue et transmise à la F.F.B. pour établir le classement de chaque joueur y compris les montées et descentes. Cette moyenne générale annuelle devra être calculée avec un minimum de 3 matches.

* Licences

Les joueurs licenciés devront être connus très rapidement en début de saison.

* Participation et qualification

Seulement les joueurs des catégories qui n'ont pas plus de 12 engagés sont directement qualifiés pour les phases finales des championnats de ligue. Ils peuvent néanmoins demander que leur club organise des tournois dans le but de se rencontrer, de confirmer ou d'améliorer une moyenne, de s'entraîner à la compétition.

Pour plus de 12 engagés, les autres joueurs doivent passer par des tours de qualification de leur choix.

Deux tours leur sont proposés : le 1^{er} tour (de club ou de district), le 2^{ème} tour (de district ou de ligue). A chaque tour la proportion de qualification est la suivante : 1 qualifié pour 2 ou 3 participants, 2 qualifiés pour 4 ou 5 participants, 3 pour 6 participants.

Si l'un de ces joueurs n'a pas pu disputer le 1^{er} tour ou n'a pas obtenu sa qualification lors de ce 1^{er} tour, il peut alors participer au tour suivant (à condition de s'y être engagé). Il est évident que si à la fin des deux tours, un joueur n'est toujours pas qualifié, il ne pourra pas participer aux phases finales des championnats de ligue.

Un joueur, qui a obtenu sa qualification au 1^{er} tour, ne participe plus au tour suivant et attend alors les phases finales des championnats de ligue. Toutefois, il sera possible de faire appel à un joueur qualifié pour compléter une poule de 3 qui restera dans tous les cas une poule de 3 (c'est-à-dire 1 seul qualifié parmi les 3 joueurs en concurrence). Les performances du joueur appelé en renfort seront homologuées pour le calcul de sa moyenne générale annuelle.

Les joueurs de libre R3 et R4 ne peuvent pas participer aux compétitions de cadre. C'est pourquoi 5 tournois ranking de libre leur sont proposés (je retiens les 3 meilleures performances). Les 8 premiers de ces classements seront qualifiés pour disputer les 1/2 finales.

Lorsque tous les qualifiés sont connus, la composition des poules pour les championnats de ligue est établie et celle-ci est considérée comme une convocation officielle tant par les joueurs que par les clubs organisateurs. Les joueurs qualifiés doivent se tenir au courant de ce travail et doivent respecter

leur engagement. Les joueurs qui ne se plieront pas au règlement ou qui ne respecteront pas leur engagement seront sévèrement sanctionnés.

Tableau des qualifications

	1er tour	2ème tour	qualifiés	1/4 finales	1/2 finales	finale
2 à 6	pas	pas	2 à 6	pas	pas	2 à 6
7	pas	pas	7	pas	3 + 4	4
8	pas	pas	8	pas	4 + 4	4
9	pas	pas	9	pas	4 + 5	4
10	pas	pas	10	pas	5 + 5	4
11	pas	pas	11	pas	5 + 6	5
12	pas	pas	12	4 + 4 + 4	4 + 4	4
13	4 + 4 + 5	3 + 4	10	pas	5 + 5	4
14	4 + 5 + 5	4 + 4	10	pas	5 + 5	4
15	5 + 5 + 5	4 + 5	10	pas	5 + 5	4
16	4 + 4 + 4 + 4	4 + 4	12	4 + 4 + 4	4 + 4	4
17	4 + 4 + 4 + 5	4 + 5	12	4 + 4 + 4	4 + 4	4
18	4 + 4 + 5 + 5	5 + 5	12	4 + 4 + 4	4 + 4	4
19	4 + 5 + 5 + 5	5 + 6	13	4 + 4 + 5	4 + 4	4
20	5 + 5 + 5 + 5	4 + 4 + 4	14	4 + 5 + 5	4 + 4	4
21	5 + 5 + 5 + 6	4 + 4 + 4	15	5 + 5 + 5	4 + 4	4
22	5 + 5 + 6 + 6	4 + 4 + 4	16	4 + 4 + 4 + 4	4 + 4	4
23	5 + 6 + 6 + 6	4 + 4 + 4	17	4 + 4 + 4 + 5	4 + 4	4
24	6 x 4	4 x 3	18	6 x 3	4 + 5	4
25	5 x 5	5 x 3	16	4 + 4 + 4 + 4	4 + 4	4
26	(5 x 4) + 6	5 x 3	17	4 + 4 + 4 + 5	4 + 4	4
27	(5 x 3) + (4 x 3)	5 x 3	18	6 x 3	4 + 5	4
28	4 x 7	4 + 5 + 5	20	4 x 5	5 + 5	4
29	(4 x 6) + 5	5 x 3	20	4 x 5	5 + 5	4

Les autres cas seront traités par le secrétaire sportif .

Pour des raisons de commodité, je peux être amené à établir des modifications (exemple : 3 poules de 4 en 2 poules de 6 et réciproquement) .

* Résultats et convocations

Chaque organisateur doit transmettre les résultats (des tournois, des tours de qualification, des championnats de ligue, des secteurs et finales de France, etc...) sous 48 heures au responsable sportif de la Ligue.

Le responsable sportif prévient 4 semaines avant chaque compétition (et cela si le calendrier le permet) du lieu, de l'heure et de la composition des poules. C'est pourquoi, il doit connaître tous les engagés aux premiers tours en début de saison (une fiche de renseignements étant éditée à cet effet). La suite étant facile à condition que tous respectent leurs engagements (2^{ème} tour ou phases finales).

Pour éviter des complications et un nombre important de convocations, la moyenne homologuée dans la classification des joueurs servira de référence durant toute la saison; y compris pour les joueurs nouveaux qui seront classés et signalés à leur première moyenne générale.

Par contre pour les joueurs qui auront disputé des tours de qualification je prendrai la meilleure de leurs moyennes (soit de classification, soit des tours de qualification) pour réaliser la composition des poules finales. Cette moyenne n'évoluera pas durant ces poules finales.

Il est évident que si un joueur réalisait, lors du premier tour de qualification, une moyenne supérieure à sa catégorie avec un minimum de 3 matches, il pourrait choisir d'accéder ou non aussitôt à cette nouvelle catégorie, puisque ces tours de qualification se déroulent sous forme de championnats.

* Jours et horaires des compétitions

Sauf exception, les tours de qualification, les tournois et les phases finales des championnats de ligue se disputent soit le dimanche soit le samedi, alors que les autres compétitions (championnat des clubs, championnat par équipes de 3 bandes et de jeux de série 3^{ème} et 4^{ème} division, 5 quilles) se déroulent le samedi.

Afin d'essayer de ne léser personne, il est demandé aux clubs de signaler au secrétaire sportif tout joueur dans l'incapacité de jouer le samedi (uniquement pour raison professionnelle).

- a) Pour toutes les compétitions du dimanche : début de la compétition à 9 heures, convocation des joueurs à 8 heures 30. Il est alors demandé que si 4 joueurs sont opposés, cette compétition soit terminée dans la matinée.
- b) Toutes les compétitions du samedi à 2 ou 4 joueurs : début de la compétition à 9 ou 14 heures, convocation des joueurs 30 minutes avant.
- c) Toutes les compétitions du samedi à 5 ou 6 joueurs : début de la compétition à 9 heures, convocation des joueurs à 8 heures 30.
- d) Les autres cas seront traités au pied levé.

Tout joueur absent à l'heure prévue pour le début d'une compétition peut être déclaré forfait ; toutefois il serait bon que chacun se munisse des numéros de téléphone des clubs organisateurs pour prévenir d'un éventuel retard à condition que ce ne soit pas un fait coutumier et répétitif.

* Limitations des reprises

Aussi bien en tournois qu'en championnats, les parties seront limitées en reprises de la manière suivante :

- libre : N1, N2, R1 25 reprises / R2 30 reprises / R3, R4 35 reprises
- cadre : 25 reprises pour toutes les catégories
- 1 bande : 35 reprises pour toutes les catégories, sauf les R2 40 reprises
- 3 bandes : 50 reprises pour toutes les catégories

Pour les finales de ligue ces limitations de reprises seront supprimées pour toutes les catégories nationales et pour la libre R1, R2 et R3, pour le cadre R1, la bande R1 et le 3 bandes R1.

* Discipline

Chaque incident survenant lors d'une compétition (forfait non excusé, tenue non réglementaire, arbitrage non assuré, abandon, etc...) sera transmis à la commission de discipline de la Ligue.

En cas de forfait, il faut prévenir le plus rapidement possible et au moins 8 jours avant la compétition. Passé ce délai, des justificatifs sérieux de cette absence seront exigés.

Tenue : une tenue correcte est exigée de la part de tout compétiteur, quelque soit la compétition : chemise ou polo du club, avec écusson, pantalon noir ou foncé, chaussures noires.

En cas de manquement, le directeur de jeu devra en faire la remarque au joueur et envoyer un rapport d'incident au responsable de la commission de discipline de la ligue. Ce dernier adressera un avertissement au club d'appartenance du joueur concerné. En cas de récurrence, lors du deuxième signalement, le responsable de la commission de discipline infligera une amende au club du joueur.

En cas de non-paiement, le joueur sera suspendu.

Arbitrage : le club organisateur d'une compétition doit en assurer l'arbitrage, et ceci quel qu'en soit le niveau..

* Précisions

Des renseignements sur chaque catégorie (distance, fourchette des moyennes, limitation de reprises) seront précisés au début de chaque classement.

RÔLE DU RESPONSABLE SPORTIF

Le responsable de ligue doit :

- Centraliser et saisir les résultats des tournois et des championnats
- Contrôler l'exactitude des résultats
- Tenir à jour les fiches individuelles de résultats par mode de jeu
- Etablir la classification annuelle et la transmettre à la FFB
- Etablir le calendrier de toutes les compétitions de la ligue
- Avaliser les demandes de l'organisation d'un tournoi proposées par les clubs
- Organiser les phases finales des championnats de ligue.

CLASSIFICATION

* Moyenne générale annuelle

La moyenne générale annuelle est calculée sur l'ensemble des matches d'une même discipline et d'une même catégorie, avec un minimum de trois matches.

Il sera précisé dans le tableau de classification si cette moyenne a été réalisée en tournoi ou en championnat (T/C) pendant la dernière saison écoulée ou si elle est une ancienne moyenne (AM).

Attention ! : à l'A.G. de la FFB à Troyes (juin 2003), il a été décidé le rétablissement d'une étoile.

* Montées et descentes

L'objectif est de favoriser la montée des joueurs à tous niveaux.

a) En championnat, en cours de saison, la montée est possible si la compétition de la catégorie supérieure n'est pas encore commencée et que l'organisation le permet. Ce règlement risque d'être modifié par le code sportif.

Par contre, en tournois, les montées ne sont effectives qu'à la fin de la saison

b) Toutes les descentes ne sont effectives qu'en fin de saison.

c) Lorsqu'un changement de catégorie entraîne aussi un changement de format(2m80↔3m10) la MG est recalculée selon le tableau de reconversion du code sportif.

d) Tout joueur peut monter de plusieurs catégories, mais ne peut descendre que d'une seule catégorie.

e) Un joueur ayant atteint une catégorie ne peut plus descendre que d'une catégorie sous celle-ci et cela à vie. Risque de changement dans le code sportif.

TOURNOIS

ARTICLE 1 : Les tournois se disputent par catégories et sont ouverts à tous les joueurs de la ligue licenciés FFB. Les joueurs de la ligue sont prioritaires mais il est possible d'inviter des joueurs d'une autre ligue. Tous les tournois doivent être demandés un mois avant au responsable sportif.

ARTICLE 2 : Les modes de jeu retenus sont : libre, cadre, 1 bande, 3 bandes.

ARTICLE 3 : A l'ouverture d'un tournoi, les joueurs sont classés dans l'ordre croissant de leur moyenne générale figurant dans la classification des joueurs de la Ligue.

ARTICLE 4 : NIVEAUX DES TOURNOIS

LIBRE	CADRE	1 BANDE	3 BANDES
N1, N2, N3	N1, N2, N3	N1, N2	N1, N2, N3
R1	R1	R1	R1
R2		R2	R2
R3			
R4			

L'objectif est de réunir dans un même tournoi des joueurs de la même catégorie.

Toutefois, l'organisateur peut faire appel à un seul joueur (de son club ou de l'extérieur) appartenant à la catégorie directement inférieure à celle du tournoi pour permettre l'équilibre d'une poule, mais en aucun cas à un joueur de la catégorie supérieure. La moyenne réalisée par le joueur appelé en renfort pourra être prise en compte.

Cependant, les dernières catégories (libre R4, cadre R2, 1 bande R2, 3 bandes R2) seraient défavorisées et pour rétablir une égalité, ce sera le seul cas où il pourra être fait appel à un joueur de la catégorie supérieure; par contre la moyenne réalisée par ce joueur ne sera pas prise en compte.

Attention ! : il est rappelé que le mélange des catégories est rigoureusement interdit pour les tours de qualification et les championnats de ligue.

ARTICLE 5 : Un tournoi peut se dérouler indifféremment sur des billards de format 3m10 ou 2m80.

TOURS DE QUALIFICATION

Définition : Comme annoncé dans le paragraphe « participation et qualification », deux tours de qualification sont proposés aux joueurs des catégories où il y a un nombre supérieur à 12 joueurs engagés.

1er tour (de club ou de district) : Les clubs sont regroupés en districts de la manière suivante :

A : Audincourt, Morvillars, Pont de Roide, Seloncourt

B : Besançon, Dole, Lons le Saunier

C : Belfort, Langres, Vesoul

Les joueurs qualifiés attendent les phases finales des championnats. Ceux qui ne le sont pas peuvent s'inscrire pour le 2^{ème} tour.

2^{ème} tour (de district ou de ligue) : Tous les joueurs qui ne sont encore pas qualifiés peuvent y participer. Ceux qui obtiennent leur qualification rejoignent les qualifiés et ceux qui ne l'obtiennent pas sont définitivement éliminés.

Pour le bon fonctionnement de ce système, il serait souhaitable que chaque club (ou au moins un joueur de chaque club) possède une adresse e- mail afin d'éviter de nombreux appels téléphoniques ainsi que des courriers importants.

CHAMPIONNATS DE LIGUE

Les championnats des catégories N1 (libre, cadre et 1 bande) sont fixés en fonction du calendrier fédéral et en fonction du nombre de participants. C'est la raison pour laquelle il faut que ceux-ci soient connus au début de la saison en cours.

Le championnat de 5 quilles sera organisé en fonction du nombre d'engagés (jusqu'à 18 : finale sur 1 jour, plus de 18 : des ½ finales seront proposées).

Conformément à l'article 4.2.01 du code sportif, tous les championnats se déroulent en poules traditionnelles de 2, 3, 4, 5 ou 6 joueurs(voir tableau des qualifications). A chaque fois les compositions des poules sont établies selon le même règlement (technique du serpent).

Quand il y a un désistement après un ¼ ou une ½ finale, c'est le deuxième ou le troisième de la poule du désistement qui prend la place.

CHALLENGE DE L'EST

Tant que le Challenge de l'Est sera reconduit, il sera fait appel aux meilleurs joueurs de la Ligue pour composer l'équipe de Franche-Comté, priorité étant donnée à ceux qui ont le respect d'honorer cette sélection.

CHAMPIONNATS DES CLUBS

A partir de cette saison et afin d'éviter trop de différence de niveau, 2 championnats des clubs seront proposés à la libre :

- un championnat régional (seuls des joueurs de R4 à R1 peuvent y participer)
- un championnat national pour les joueurs de N1 et N2 dont les équipes peuvent être complétées par des joueurs de R1 (qui ne pourront pas participer au championnat régional) ou par des joueurs de R2 (qui devront jouer sur la distance de 150 points, mais qui pourront réintégrer le championnat régional).

Les équipes engagées pour ces championnats doivent être impérativement composées de 3 joueurs et ce afin d'éviter des compétitions trop longues dans les clubs qui ne possèdent que 2 billards. Donc il est impossible de recevoir ou de se déplacer avec 2 joueurs, soit on ne s'inscrit pas, soit on déclare forfait.

Il est impératif que les joueurs soient opposés en respectant la hiérarchie des catégories.

Toutes les équipes se rencontrent en 6 matches (3 aller et 3 retour) effectués le même jour, Il n'est pas interdit d'aligner 4, 5 ou 6 joueurs en respectant le nombre de 6 matches au total.

Un club peut engager plusieurs équipes à condition que les joueurs de l'équipe 1 n'évoluent que dans les rencontres qui la concernent, ceux de l'équipe 2 pour les rencontres de l'équipe 2, etc...

Le classement sera établi en séparant les résultats des matches aller et ceux du retour. En cas d'égalité de points, les clubs seront départagés par la différence victoires, défaites.

Les réceptions et les déplacements seront programmés en fonction du kilométrage effectué par chaque club.

Un joueur nouveau qui dépasse la moyenne de la catégorie dans laquelle il est inscrit a match perdu. Par contre dès qu'il a obtenu une moyenne générale, il appartient à la catégorie de celle-ci pour la saison sportive en cours.

CHAMPIONNATS PAR EQUIPES (3 bandes et jeux de série)

Ces compétitions remplacent la coupe 3 bandes promotion et les coupes inter sociétés. Il faut se référer au règlement fédéral. Pendant la phase ligue et afin d'éviter tout problème, l'ordre des joueurs devra respecter la hiérarchie des catégories et des moyennes.

RAPPELS

N'oubliez pas qu'il existe des secteurs pour les cadets, les juniors et les féminines. Engagez les pour que leur qualification puisse être organisée.

N'oubliez pas aussi que vous avez une quinzaine de jours avant nos A.G. pour émettre vos questions, vos suggestions, vos vœux.

Le secrétaire sportif pour la saison 2010/2011